



CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB

N° 16 – Septembre 2026

Activités de votre club du mois de Septembre 2026

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAM	DIM
	1 14H00 Tournoi de régularité Arb. Dominique	2 14H00 Tournoi Chal. & Espoir	3	4 14H00 Tournoi de régularité Arb. Alain	5	6
7 Parties libres	8 14H00 Tournoi de régularité Arb. Jean-Pierre	9 14H00 Tournoi Chal. & Espoir	10	11 14H00 Tournoi de régularité Arb. Alain	12	13
14 Parties libres	15 14H00 Tournoi de régularité Arb. Alain	16 14H00 Tournoi Chal. & Espoir	17	18 14H00 Tournoi de régularité Arb. Jean-Pierre	19	20
21 Parties libres	22 14H00 Tournoi de régularité Arb. Dominique	23 14H00 Tournoi Chal. & Espoir	24	25 14H00 Tournoi de régularité Arb. François	26	27
28 Parties libres	29 14H00 Tournoi de régularité Arb. Dominique	30 14H00 Tournoi Chal. & Espoir				

Le coin des conventions

Conventions... Pas un bridgeur ne saurait s'en passer.

Il y a les indispensables, les utiles, les futiles, les compliquées, les flatteuses, qui se présentent trois fois par an et qu'on oublie régulièrement.

Qu'est-ce qu'une convention ?

L'Encyclopédie officielle américaine la définit ainsi : « Une convention est une enchère qui, par agrément, donne ou demande une information au partenaire sans rapport avec la dénomination de l'annonce ».

Aussi, Stayman et Texas exceptés, les conventions impliquent une procédure d'alerte ainsi que la mise à disposition d'une feuille de conventions dûment remplie.

A quoi servent les conventions ?

Elles sont conformes à l'objectif poursuivi par tout système d'enchères cohérent : la recherche du meilleur contrat avec la prospection, par ordre de priorité :

- Des fits majeurs : 4^e ou 3^e forcing, 2SA ou 3SA fitté, 2♣ Roudi ou Drury
- Du jeu à Sans-Atout : 4^e ou 3^e forcing ...
- Des fits mineurs : 4^e ou 3^e forcing, Texas mineurs...

Elles servent aussi :

- À se décrire
- À connaître le nombre d'As du partenaire : 2♦ forcing de manche, 4SA Blackwood
- À connaître sa force : 2SA enchère d'essai généralisé

Comment fonctionnent les conventions ?

Dans tout dialogue, il existe des affirmations et des questions.

Il en va de même pour les conventions :

- Certaines sont descriptives : elles informent le partenaire et le laissent décider.
- D'autres sont interrogatives : elles demandent au partenaire de se décrire ou de répondre à une question.

Quelles sont les conventions vraiment indispensables ?

D'abord les conventions de base :

- Le 2♣ Stayman 4 paliers
- Les Texas sur 1SA et 2SA
- Le Blackwood
- Le 2♣ fort indéterminé et le 2♦ forcing de manche (et leurs développements)
- Le 2SA fitté
- Les 4^e et 3^e couleurs forcing
- Le 2♣ Roudi
- Le 2SA enchère d'essai généralisé
- Le 2SA relais sur un 2♥/2♠ majeur faible
- Le 2SA modérateur sur un bicolore cher

Ensuite les « utiles » à intégrer progressivement au système :

- Le 3SA fitté
- Le 2♣ Drury
- Les enchères de rencontre après Passe
- Le Check-Back Stayman après une redemande à saut à 2SA
- L'autre majeure après un Stayman sur 1SA et 2SA (**Convention 2012**)
- Les Splinters
- Les « super forcing »

Liste non exhaustive bien entendu...

Peut-on s'autoriser à prendre des libertés avec les conventions ?

Non, surtout pas, il faut toujours respecter scrupuleusement leurs critères d'emploi, car les conventions sont tout aussi dangereuses que précises !

Confiant dans votre sérieux et votre rigueur, votre partenaire pourra ainsi prendre d'heureuses initiatives.

Quels sont les écueils à éviter ?

Il ne faut pas multiplier les conventions inutiles et dangereuses.

Adopter uniquement des conventions simples, bien répertoriées et correspondant à des situations fréquentes, sachant que les 2 partenaires doivent les connaître parfaitement avec toutes leurs inférences.

En tout état de cause, n'intégrez à votre système que les conventions dont vous comprenez le fonctionnement et l'utilité.

Sinon, gare aux accidents !

Pour tout bridgeur : (Si, si ! Vous aussi !)

« L'adversaire a le droit d'être inspiré, mais il ne faut pas que cela devienne une habitude... »

Pauvre prof...

Quatrième ou cinquième cours de bridge. Avant d'aborder le sujet du jour, le professeur demande aux élèves s'ils ont des questions à poser. Un quidam lève la main (on a gardé ses bons réflexes d'écolier !) :

« Oui, Monsieur, je n'ai pas bien compris... Quand on joue à Sans-Atout, avec quoi est-ce qu'on coupe ? »

Les bons conseils du prof :

1) Comptez vos gagnantes et comptez vos perdantes. Si le total ne fait pas 13, comptez vos cartes...

2) Si vous ne savez pas bien jouer en flanc, entraînez-vous à être déclarant ou mort...

Ethique

Le déclarant est au contrat de 3SA, il réalise les neuf premières levées, pose son jeu sur la table et dit à son adversaire : « Je vous donne le reste ».

L'adversaire de répondre :

« Mais comment jouez-vous exactement ? »