



BRIDGE CLUB DE MACON-LAMARTINE

CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB

N°1 – Février 2025

Activités de votre club du mois Février 2025

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
3	4 14H00 Tournoi de régularité	5 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	6	7 14H00 Tournoi de régularité	8	9
10 14H00 2eme Challenge A.R.S (Pas de parties libres)	11  14H00 Tournoi de régularité	12 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	13	14 14H00 Tournoi de régularité	15	16
17	18 14H00 Tournoi de régularité	19 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	20 Tournoi 1eres et 2emes séries	21  14H00 Tournoi de régularité	22	23  14H00 Bridge Convivial
24	25 14H00 Tournoi de régularité	26 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	27	28 14H00 Tournoi de régularité	1/03	2/03

Venez
gagner de
nombreux
points
d'experts

Coupe de clubs
11 Février à 14h00
21 Février à 14H00

Dans une
ambiance
chaleureuse
et agréable

Le coin des conventions

Les appels de préférence

***Les appels de préférence peuvent être utilisés
Aussi bien à SA qu'à la couleur.***

Dans certaines conditions précises, le fait de jouer, fournir ou défausser une grosse ou au contraire, une petite carte signale au partenaire dans quelle couleur se trouve notre reprise ou la localisation de nos honneurs, couleur la plus chère ou la moins chère. Les appels de préférence ne sont pas aussi utilisés que le Pair Impair ou les Appels Refus. Ils sont, cependant, indispensables. Ne pas les utiliser quand on en a besoin aurait comme conséquence de permettre au déclarant de gagner un contrat ingagnable et à la paire de se désunir.

Bien maniés, les appels de préférence ne doivent jamais provoquer de mésentente. Il suffit pour cela de bien connaître les situations où ces appels sont employés.

Et jouer en flanc devient alors une vraie source de plaisir ...

A – Les appels de préférence à la seconde levée

Comment reconnaître que la carte jouée à la seconde levée est un appel de préférence ?

***La seconde carte d'une levée est un appel de préférence lorsqu'il
n'y a plus qu'un seul problème pour la défense : indiquer au
partenaire la prochaine couleur à jouer.***

Qu'il s'agisse de jouer la seconde carte d'une levée, de fournir ou de défausser, les appels de préférence se font de la même manière :

La plus ***petite*** carte jouée mentionne la couleur ***la moins chère***

La plus ***haute*** carte possible mentionne la couleur ***la plus chère***.

Test d'enchères

Réveils de l'ouvreur

1) ♠ AD863 ♥ DV94 ♦ V ♣ R108	Sud 1 ♠ ?	Ouest 2 ♦	Nord Passe	Est Passe
2) ♠ 4 ♥ AV106 ♦ AD65 ♣ D1074	Sud 1 ♦ ?	Ouest 1 ♠	Nord Passe	Est Passe
3) ♠ 82 ♥ RD6 ♦ AV105 ♣ R1032	Sud 1 ♦ ?	Ouest 1 ♠	Nord Passe	Est Passe
4) ♠ RDV74 ♥ RD987 — ♣ 865	Sud 1 ♠ ?	Ouest 2 ♦	Nord Passe	Est Passe
5) ♠ 2 ♥ A83 ♦ RDV872 ♣ D64	Sud 1 ♦ ?	Ouest 1 ♠	Nord Passe	Est Passe

Solutions au prochain numéro.



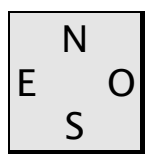
La donne du mois

Donneur : ♠ 875
NORD ♥ 875
Vulnérable : ♦ RDV
N/S ♣ DVX9

Sud Ouest Nord Est

1 ♥ - 2 ♥ -
 4 ♥ - - -

♠ VX92
 ♥ A3
 ♦ 8743
 ♣ 632



♠ D63
 ♥ R4
 ♦ AX952
 ♣ 874

♠ AR4
 ♥ DVX962
 ♦ 6
 ♣ AR5

Entame : V P

Quel est votre plan de jeu après l'entame du Valet de Pique ?

AFFRANCHISSEMENT - L'URGENCE - DEFAUSSE DES PERDANTES

Il y a urgence à défausser le ♠ perdant de la main avant que les adversaires n'affranchissent une levée dans cette couleur. C'est ce qui se passera si vous rejouez atout (ils feront un ♠, deux ♥ et un ♦). Il faut donc rejouer ♦ à la deuxième levée (avant de jouer les atouts). La Dame de ♣ vous permettra de rentrer au mort pour défausser le ♠ perdant sur un ♦ affranchi du mort.





BRIDGE CLUB DE MACON-LAMARTINE

CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB
N°2- Mars 2025

Activités de votre club du mois Mars 2025

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
					1	2
3	4 14H00 Tournoi de régularité	5 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	6	7 14H00 Tournoi de régularité	8	9
10 14H00 3eme Tournoi A.R.S (Pas de parties libres)	11 14H00 Tournoi de régularité	12 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	13 Cours de bridge 10H00 13H45 16H00	14 14H00 Tournoi de régularité	15	16
17	18 14H00 Tournoi de régularité	19 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	20 14h00 Tournoi réservé 1/2emes séries	21 14H00 Tournoi de régularité	22	23
24	25 14H00 Tournoi de régularité	26 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	27	28 14H00 Tournoi de régularité	01/3	02/3

Le coin des conventions

LE 2 ♣ DRURY (1 / 3)

1 - Définition

Il arrive de plus en plus souvent d'ouvrir faible, en 3^{ème} (ou 4^{ème}) position. Confronté à une telle situation, **le donneur** (joueur n° 1), qui a passé d'entrée avec un peu moins que l'ouverture, **aimerait bien savoir si son partenaire** (joueur n° 3) **a ou n'a pas l'ouverture** : tel est le but de la convention du 2 ♣ Drury.

La question posée par le joueur qui utilise cette convention est la suivante :

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe 2 ♣ !	Passe	1 ♥	Passe

2 ♣ ? = " Partenaire, **votre main** a-t-elle la **valeur d'une ouverture** ? "

Dans ce qui suit, nous ne prendrons en considération que les **ouvertures majeures en 3^{ème} position**.

En cas d'intervention adverse, **le contre ou le surcontre** remplaceront le 2 ♣ Drury.

2 - Conditions requises

Les conditions requises pour utiliser le 2 ♣ Drury sont les suivantes :

- Force de la main : **11 HL ou +**
- Distribution de la main :
 - ⊕ Main fittée
 - Avec 3 cartes dans la couleur majeure d'ouverture
 - Régulière avec 4 cartes dans la couleur majeure d'ouverture
 - ⊕ Main misfittée
 - Régulière, avec 2 cartes dans la couleur majeure d'ouverture si possible avec un honneur
 - Irrégulière, **avec un bel unicolore à Trèfle**

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe 2 ♣ !	Passe Passe	1 ♥ 2 ♦	Passe Passe
3 ♣			
♠ 10 6 4			
♥ 9			
♦ A 9 4			
♣ R D 10 9 6 2			

Test d'enchères (Solutions)

Réveils de l'ouvreur

1) ♠ AD863 ♥ DV94 ♦ V ♣ R108	Sud Ouest Nord Est 1 ♠ 2 ♦ Passe Passe ? X : Sans 2eme choix
2) ♠ 4 ♥ AV106 ♦ AD65 ♣ D1074	Sud Ouest Nord Est 1 ♦ 1 ♠ Passe Passe ? X : Toujours sans 2eme choix
3) ♠ 82 ♥ RD6 ♦ AV105 ♣ R1032	Sud Ouest Nord Est 1 ♦ 1 ♠ Passe Passe ? Passe : What else ?
4) ♠ RDV74 ♥ RD987 — ♣ 865	Sud Ouest Nord Est 1 ♠ 2 ♦ Passe Passe ? 2 ♥ qui promet un 5/5
5) ♠ 2 ♥ A83 ♦ RDV872 ♣ D64	Sud Ouest Nord Est 1 ♦ 1 ♠ Passe Passe ? 2 ♦ : Honorez votre belle couleur 6eme

La donne du mois

N	E	S	O
		1♠	-
2♣	-	2SA	-
3♠	-	4♣	-
4♥	-	4SA	-
5♣	-	6♠	-
-	-		

Entame : V♦

N	E	S	O
		1 ♠	-
2 ♣	-	2SA	-
3 ♠	-	4 ♣	-
4 ♥	-	4SA	-
5 ♣	-	6 ♠	-
-	-		

Entame : V♦

Le contrat semble dépendre de l'impasse ♣... Mais l'on peut s'en dispenser si on arrive à **obliger Est** à jouer ♣ ou coupe et défausse.

Ouest n'entame certainement pas ♦ sous RV contre un chelem... Il ne faut donc pas passer la Dame de ♦ du mort et prendre de l'As en main.

Eliminez les atouts (2 tours) et les ♥ et rejouez ♦ !

Est est contraint de vous livrer le contrat !



BRIDGE CLUB DE MACON-LAMARTINE

CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB

N°3- Avril 2025

Activités de votre club du mois d'Avril 2025

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
	1 14H00 Tournoi de régularité	2 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	3	4 14H00 Tournoi de régularité	5	6
7 Parties Libres	8 14H00 Tournoi de régularité	9 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	10 Cours de bridge 10H00 13H45 16H00	11 14H00 Tournoi de régularité	12	13
14 14H00 4eme Tournoi A.R.S (Pas de parties libres)	15 14H00 Tournoi de régularité	16 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	17 14h00 Tournoi réservé 1/2emes séries	18 14H00 Tournoi de régularité	19	20
21 Parties Libres	22 14H00 Tournoi de régularité	23 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	24	25 14H00 Tournoi de régularité	26	27
28 Parties Libres	29 14H00 Tournoi de régularité	30 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries				

Le coin des conventions

QUIZZ DRURY

OUEST

1) Ouest donneur

- ♠ 52
- ♥ AV3
- ♦ RV54
- ♣ D976

2) Est donneur

- ♠ RV3
- ♥ AD764
- ♦ RD7
- ♣ 98

3) Ouest donneur

- ♠ 7
- ♥ A843
- ♦ RD762
- ♣ 432

4) Est donneur

- ♠ AD763
- ♥ R52
- ♦ D73
- ♣ 63

5) Ouest donneur

- ♠ 1084
- ♥ 4
- ♦ RD9874
- ♣ A97

EST

1) Ouest donneur

- ♠ AD764
- ♥ D54
- ♦ D7
- ♣ 543

2) Est donneur

- ♠ D76
- ♥ R9
- ♦ V864
- ♣ AV95

3) Ouest donneur

- ♠ A52
- ♥ RD765
- ♦ A93
- ♣ 98

4) Est donneur

- ♠ 8
- ♥ V8
- ♦ Rv1042
- ♣ DV1072

5) Ouest donneur

- ♠ D963
- ♥ ADV95
- ♦ V4
- ♣ 52

QUIZZ (Solutions)

ENCHERES A DEUX : CORRECTION

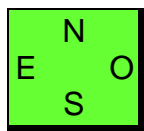
OUEST	EST	
1) Ouest donneur ♠ 52 ♥ AV3 ♦ RV54 ♣ D976	♠ AD764 ♥ D54 ♦ D7 ♣ 543	Sud Ouest Nord Est – – – 1♠ – 1SA Fin 1SA montre 6/11H sans fit Pique.
2) Est donneur ♠ RV3 ♥ AD764 ♦ RD7 ♣ 98	♠ D76 ♥ R9 ♦ V864 ♣ AV95	Sud Ouest Nord Est – – – – – 1♥ – 2♣ – 2SA – 3SA Sur le Drury à 2♣, 2SA montre 15/17H et une main régulière
3) Ouest donneur ♠ 7 ♥ A843 ♦ RD762 ♣ 432	♠ A52 ♥ RD765 ♦ A93 ♣ 98	Sud Ouest Nord Est – – – 1♥ – 3♦ – 4♥ 3♦ montre le fit en plus de la couleur
4) Est donneur ♠ AD763 ♥ R52 ♦ D73 ♣ 63	♠ 8 ♥ V8 ♦ RV1042 ♣ DV1072	Sud Ouest Nord Est – – – – – 1♠ – 1SA – Fin 1SA What else ?
5) Ouest donneur ♠ 1084 ♥ 4 ♦ RD9874 ♣ A97	♠ D963 ♥ ADV95 ♦ V4 ♣ 52	Sud Ouest Nord Est – – – 1♥ – 2♦ Fin 2♦ est non-forcing avec six cartes et 7/11H

La donne du mois

Donneur : SUD
Vulnérable : E/O

♠ 87
♥ R642
♦ ADV
♣ R543

♠ RV962
♥ VX
♦ X42
♣ D62



♠ DX4
♥ D973
♦ 9873
♣ 98

♠ A53
♥ A85
♦ R65
♣ AVX7

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2T	-
2K	-	3SA	

Entame: 6 P

La seule possibilité de trouver la 9ème levée se situe à Trèfle. Vous commencez par laisser passer deux fois.

L'impasse Trèfle peut être faite des deux côtés. Il faut néanmoins l'effectuer sur l'entameur (As puis Valet) puisque son échec ne peut donner la main qu'au flanc gauche qui sera démuné de Pique (si la répartition adverse est 5-3).

A retenir:

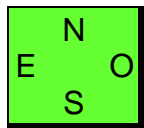
Entre deux impasses, choisissez celle dont l'échec donne la main au flanc non dangereux.

N°: 2

Donneur : SUD
Vulnérable : EO

♠ 75
♥ RD6
♦ AV94
♣ R764

♠ AX842
♥ 532
♦ 52
♣ DX8



♠ D96
♥ VX98
♦ D86
♣ V53

♠ RV3
♥ A74
♦ RX73
♣ A92

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	

Entame: 4 P

Le flanc droit fournit la Dame de Pique. Comment poursuivez-vous ?

Prenez du Roi mais vous ne devez plus rendre la main au flanc droit qui pourrait vous traverser votre honneur restant. Aussi, faites l'impasse à la Dame de Carreau de sorte que seul votre adversaire de gauche puisse prendre la main si elle échoue. Vous protégez ainsi votre Valet de Pique (manoeuvre de l'évite). Vous assurez au moins 9 levées: 3 Carreaux, 1 Pique, 3 Coeurs et 2 Trèfles (10 plis si la Dame de Carreau est placée




BRIDGE CLUB DE MACON-LAMARTINE

CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB

N°4- Mai 2025

Activités de votre club du mois de Mai 2025

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
			1 Férié 	2 14H00 Tournoi de régularité	3	4
5 Parties Libres	6 14H00 Tournoi de régularité	7 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	8 Férié	9 14H00 Tournoi de régularité	10	11
12 14H00 4eme Tournoi A.R.S (Pas de parties libres)	13 14H00 Tournoi de régularité	14 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	15 Cours de bridge 10H00 13H45 16H00	16 14H00 Tournoi de régularité	17	18
19 Parties Libres	20 14H00 Tournoi de régularité	21 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	22 Tournoi 1eres/2emes séries	23 14H00 Tournoi de régularité	24	25
26 Parties Libres	27 14H00 Tournoi de régularité	28 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	29 Férié	30 14H00 Tournoi de régularité	31	



Le coin des conventions

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE

Principes à respecter : (Pour ne pas subir une « crème renversée »

Quel est l'intérêt du 2 Majeur faible ? : Barrer les adversaires.

Si l'adversaire emploie cette technique contre vous, il faut accepter d'être gêné, il faut parfois savoir payer les barrages, mais refusez, par principe, de vous faire marcher dessus.

Vous allez apprendre la défense la plus classique contre le 2 majeur faible.

L'adversaire ouvre de 2 Cœurs ou de 2 Piques faible :

Choix possibles :

⇒ **PASSE**

⇒ **CONTRE D'APPEL**

⇒ **2 S.A**

⇒ **NOMMER UNE COULEUR.**

⇒ **CUE-BIDDER**

⇒ **INTERVENIR PAR 3 S.A**

⇒ **BICOLORE.**

Chaque sujet traité sera répertorié par un code couleur

PASSE : Soyez prudent, vraisemblablement votre partenaire sera obligé de nommer une couleur au palier de 3
(Sauf sur 2 Cœurs)

CONTRE D'APPEL : Promet 14 H et plus, une courte (Moins de 3 cartes) dans la couleur adverse et au moins 3 cartes dans les autres couleurs. Il sera toutefois préférable d'avoir 4 cartes dans l'autre majeure.



Exemple :

Jeu d'Ouest

♠	R D V 5
♥	4 2
♦	R V 6 4
♣	R 9 2

Avec des mains plus fortes, et 4 cartes dans l'autre majeure, un doubleton dans une mineure est possible.

Sud Ouest
2 ♥ X

Exemple :

Jeu d'Ouest

♠	10 5
♥	A R V 10
♦	A R V 9 8
♣	V 2

A partir d'un contre « toutes distributions », les conditions seront beaucoup assouplies

Sud Ouest
2 ♠ X

♠	A 9
♥	D 8 7
♦	A R D V
♣	A R 6 2

Idem supra

Sud Ouest
2 ♠ X

Réponses au contre d'appel

Comme pour un contre d'appel sur une ouverture de 1 à la couleur, vous devrez essayer de décrire votre jeu et votre force.

La zone faible 0 - 7 H : une couleur sans saut.

Exemples :





Main de Sud	
♠	V 7 6
♥	V X
♦	7 5 2
♣	R 8 6 4 2



SUD	OUEST	NORD	EST
3 ♣ Minimum, 0-7	2 ♠	X	P

Jeu de Sud	
♠	542
♥	10643
♦	A654
♣	D5

SUD	OUEST	NORD	EST
3 ♥	2 ♠	X	P

Minimum, 0 - 7,
priorité à la majeure

Jeu de Sud	
 V 9 5 3	
 9 7 6 5	
 7 6 5	
 4 2	

SUD	OUEST	NORD	EST
3 	2 	X	P

What else ?
 Surement pas 2SA qui
 sera une enchère
 beaucoup plus forte
 (Nous verrons cela
 plus tard)

Les réponses fortes ou moyennes.

Répondre 3 S.A.

Enchère positive : Partenaire j'ai de quoi jouer ce contrat, même en face d'un contre minimum (Au moins 14, vous vous souvenez ?)

Promet :

- Au moins 11 H
- Une double tenue dans la majeure d'ouverture.

Exemple :

Jeu de Sud

 9 6 2
 A V 10
 D 9 6
 R V 8 5


Nommer la manche dans l'autre majeure.

Les enchères de 4 Cœurs et 4

Piques montrent :

Au moins 5 cartes. :10-12 H.


6 cartes et 8-10 H

SUD	OUEST	NORD	EST
3 SA	2 	X	P

Jeu de Sud

-

 A D V 9 4
 8
 R 10 4 2
 10 6 5





Ouest
2 

Nord
X

Est
passe

Sud
4 

Jeu de Sud

 8 3
 D V 10 6 4 2
 A V 10
 10 9

Ouest
2 

Nord
X

Est
passe

Sud
4 




BRIDGE CLUB DE MACON-LAMARTINE

CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB

N° 5- Juin 2025

Activités de votre club du mois de Juin 2025

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
2 Parties Libres	3 14H00 Tournoi de régularité	4 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	5	6 14H00 Tournoi de régularité	7	8
9 FERIE	10 14H00 Tournoi de régularité	11 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	12	13 14H00 Tournoi de régularité	14	15
16 Parties Libres	17 14H00 Tournoi de régularité	18 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	19 COURS DE BRIDGE 10H00 13H45 16H00	20 14H00 Tournoi de régularité	21 Eté 2025 	22
23 Parties Libres	24 14H00 Tournoi de régularité	25 14H00 Tournoi réservé aux 3e/4e séries	26	27 14H00 Tournoi de régularité	28	29
30 Parties Libres				4/07 Tournoi de régularité Assemblée Générale		

Le coin des conventions

Cartes techniques en flanc

Choisir la bonne carte à jouer ou à fournir en flanc est un exercice particulièrement délicat, qui dépend de multiples facteurs. Certains d'entre eux sont en rapport avec la logique même du jeu, et de la manière optimale d'y créer des levées, d'autres ont trait à la signalisation. Enfin, il sera parfois indispensable de fournir des cartes trompeuses, en tout cas de ne pas faire preuve d'une trop grande naïveté, pour donner au déclarant une chance de chuter son contrat, même s'il est sur table...

En tout état de cause, les problèmes rencontrés par les joueurs de flanc ne sont pas identiques selon que le coup se déroule à l'atout ou à Sans atout, et selon la place qu'ils occupent lors de la levée. Le partenaire a entamé en quatrième meilleure.

1 – Flanc à Sans-atout :

A – Quelle carte fournir sur l'entame du partenaire ?

La carte du mort fournie par le déclarant est soulignée :

♠ 6	♠ 7 <u>5</u> 1	♠ AD2
♠ 5	♠ D8 <u>2</u> 2	♠ 763
♠ 5	♠ 73 <u>2</u> 3	♠ DV
♠ 2	♠ V1 <u>0</u> 4 4	♠ D963

(1) : Il faut fournir la Dame. En effet, si le déclarant possède le Roi troisième, il sera obligé de prendre la levée, de peur d'être traversé à la levée suivante. Il ne pourra donc pas retenir son arrêt dans la couleur, ce qu'il n'aurait pas manqué de faire après la levée de l'As suivi de la Dame, afin de couper les communications du flanc.

(2) : Les cartes d'Est ne jouant pas, il doit fournir le 3 en pair impair, afin que le partenaire, s'il a entamé dans cinq cartes, réalise que le déclarant n'a plus qu'une carte de la couleur.

Donneur : SUD – Vulnérable : E/O

♠ D82		
♥ RD73		
♦ 106		
♣ D865		
♠ RV954		♠ 763
♥ 96		♥ V1054
♦ A92		♦ 8754
♣ AV10		♣ 93
	<div style="border: 2px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> N S </div>	
		♠ A10
		♥ A82
		♦ RDV3
		♣ R742

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	–	2♣	–
2♦	–	2SA	–
3SA	–		

Entame : 5 de ♠ pour le 2,
le 3 et le 10

Quand Ouest reprend la main à l'As de Carreau, il sait que l'As de Pique est second en Sud et n'a pas de mal à affranchir la couleur.

(3) : Il faut surtout fournir le Valet. Mettre la Dame dénierait formellement la carte immédiatement inférieure. Le fait de posséder Dame–Valet secs n'autorise pas à déroger à la règle.

(4) : Le 2 entamé par le partenaire montre qu'il détient exactement quatre cartes dans la couleur, commandées par un honneur. S'il a As et Roi, il faut fournir la Dame (mais il aurait entamé de l'As). Si Ouest possède le Roi quatrième, le déclarant a toujours droit à deux levées de Pique, et fournir ou non la Dame sur l'entame sera en général une équivalence. En revanche, si Ouest a entamé sous l'As quatrième, couvrir le Valet de la Dame offre bel et bien une levée indue à Sud. Le 9, qui montre quatre cartes, fait l'affaire pour l'instant.

B – Quelle carte jouer quand on attaque la levée derrière le mort ?

1. Carte forçante

Quand on prend la main pour la dernière fois et que l'on possède un honneur troisième dans la couleur à exploiter, il faut impérativement partir de l'honneur pour pouvoir capturer celui du déclarant.

<p> ♠ V3 ♥ 654 ♦ RD7 ♣ ADV32 </p>		<p> ♠ R654 ♥ D83 ♦ 865 ♣ R64 </p>
<p> ♠ 9872 ♥ AV102 ♦ 942 ♣ 87 </p>	<div style="border: 2px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> N S </div>	
	<p> ♠ AD10 ♥ R97 ♦ AV103 ♣ 1095 </p>	

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	–	2 ♣	–
2SA	–	3SA	–
–	–		

Entame : 8 de ♠

Ouest entame du 8 de Pique pour le Valet, le Roi et l'As. Quand Est prend la main au Roi de Trèfle, il sait que l'entame n'est pas une quatrième meilleure, et que la contre-attaque à Cœur est la seule qui donne une chance à la défense. Encore faut-il qu'il joue la Dame de Cœur pour prendre quatre levées dans la couleur. S'il se contente du 3 de Cœur, le flanc ne réalisera que deux levées dans cette couleur au lieu de quatre.

2. Honneur sec au mort

<p> ♠ V <div style="background-color: #90EE90; width: 60px; height: 20px; margin: 5px;"></div> </p>	<p> ♠ D52 ♠ R1072 </p>
<p> ♠ D <div style="background-color: #90EE90; width: 60px; height: 20px; margin: 5px;"></div> </p>	

Si Est doit jouer la couleur, il lui faut partir de son honneur, couvrant celui du mort.

3. Exploitation d'une couleur



Est doit partir du Valet afin de conserver la fourchette R-9 sur le 10 du mort.

C – Comment protéger la rentrée du partenaire ?

1. Prendre la main avant lui

Il faut prendre la main avant son partenaire pour affranchir sa couleur et lui conserver la rentrée qui lui permettra d'encaisser ses cartes maîtresses.

♠ A103	
♥ 1075	
♦ R1073	
♣ R76	
N	♠ R92
O E	♥ A84
S	♦ 982
	♣ V1082

DONNEUR : SUD VULNERABLE : E/O

La séquence :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	–	3SA	–
–	–		

L'entame 5 de Pique

Sur l'entame du 5 de Pique, Est fait la levée avec le Roi, Sud fournissant le 6. Retour du 9 de Pique pris par la Dame de Sud (le 4 en Ouest). Le déclarant monte au mort à Trèfle et présente le 5 de Coeur.

Quelle carte fournir ?

Il faut se précipiter sur l'As pour affranchir définitivement les Piques.

Si Est fournit négligemment un petit Coeur, Sud se tourne alors vers les Carreaux et se procure neuf levées (deux Piques, un Coeur, trois Carreaux et trois Trèfles) avant l'affranchissement des Piques.

Les quatre jeux :

	♠ A103	
	♥ 1075	
	♦ R1073	
	♣ R76	
♠ V8754		♠ R92
♥ 962		♥ A84
♦ A65		♦ 982
♣ 95		♣ V1082
	♠ D6	
	♥ RDV3	
	♦ DV4	
	♣ AD43	

A noter que telles que sont les cartes, Sud aurait pu gagner son contrat en commençant par jouer Carreau. Mais il n'est pas devin, et sa ligne de jeu aurait réussi contre un défenseur moins attentif ...

